**به نام خدا**

**نام : احسان**

**نام خانوادگی : آشوری فرد**

**نام دانشکده : شهید شمسی پور**

**Overriding چیست ؟**

Overriding یک مفهوم مهم در برنامه‌نویسی شی‌گرا است.  
وقتی که یک کلاس فرزند (زیرکلاس) از یک کلاس پدر (سوپرکلاس) ارث‌بری می‌کند، می‌تواند متدهای موجود در کلاس پدر را  
با متدهای خودش جایگزین کند. به این عمل Overriding می‌گوییم.  
به عنوان مثال، در زبان C# می‌توان متدهای مجازی (virtual methods) را override کرد.  
از کلمه کلیدی super نیز در برخی زبان‌ها برای دسترسی به متد سوپرکلاس در زمان Overriding استفاده می‌شود.  
این کلمه کلیدی به ما امکان می‌دهد تا به متد پدر دسترسی پیدا کنیم و در کلاس فرزند از آن استفاده کنیم.  
به طور خلاصه، Overriding کردن متدها به ما امکان می‌دهد تا متدهای موجود در کلاس پدر را در کلاس‌های فرزند به صورت دلخواه پیاده‌سازی کنیم.